

«Согласовано»

И. о. начальника Отдела физической культуры, спорта и работы с молодежью  
Администрации г. о. Бронницы  
Московской области

  
Разуваев В.Ю.  
«02» апреля 2026г.

«Утверждаю»

Директор МУ ФК и С  
«Спортивный клуб Бронницы»  
г. о. Бронницы

  
Власенко О.В.  
«02» апреля 2026г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении блиц – турнира по шашкам «Весенние грозы»  
19.04.2026г.

### 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- пропаганда и популяризация шашечной игры среди жителей городского округа Бронницы;
- выявление сильнейших и одаренных шашкистов.

### 2. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ:

Общее руководство соревнованиями осуществляет Отдел физической культуры, спорта и работы с молодёжью Администрации городского округа Бронницы Московской области.

Непосредственное проведение турнира возлагается на МУ ФК и С «Спортивный клуб Бронницы»; Федерацию шахмат и шашек г. о. Бронницы и судейскую бригаду.

### 3. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ:

Личное первенство проводится 19 апреля 2026 года по адресу: городской округ Бронницы ул. Советская д.88, стадион «Центральный». Начало в 10:00 часов.

### 4. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ:

В турнире может принять участие любой желающий.

### 5. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ:

- а) соревнования проводятся по правилам вида спорта «шашки» (утв. приказом Минспорта России от 17.03.2022 № 201);
- б) формула соревнования определяется на месте в зависимости от количества участников;
- в) игры проводятся с контрольными часами (далее с часами);
- г) каждому игроку на обдумывание ходов дается 10 мин.;
- д) судья перед началом тура определяет, куда должны быть обращены циферблаты часов. Игрок, имеющий черные шашки, решает с какой стороны, по отношению к часам он будет сидеть;
- е) ни один игрок не может трогать часы, кроме исправления их положения или нажатия кнопки;
- ж) каждый игрок должен переключать часы той же рукой, которой он делает ход;

- з) каждый игрок должен иметь возможность переключать часы после сделанного хода. Он не может держать палец на кнопке часов или поверх нее;
- и) игроки не должны ударять по часам. Ударом по часам считать любое переключение часов посторонним предметом (шашкой, ручкой и т.п.), а также кулаком или ладонью, и пальцем, если после нажатия часы ускоряют свой ход;
- к) если часы игрока не идут, партнер может нажать на кнопку игрока и обратно, чтобы запустить часы игрока, однако, если это не поможет, партнер должен пригласить судью;
- л) если простая шашка в процессе игры достигнет одного из полей последнего горизонтального ряда, она превращается в «дамку». На доске «дамка» обозначается двойными шашками, т.е. поставленными одна на другую. Можно обозначить и перевернутой шашкой.
- м) если игрок нечаянно сдвинул одну и более шашек, он должен поправить их за свое время. Если это необходимо, партнер может пустить часы игрока, не делая своего хода, чтобы обеспечить правильное расположение шашек за счет его времени;
- н) игрок, который сделал невозможный ход, должен за свое время взять его обратно и сделать возможным. Невозможный ход, незамеченный обоими игроками, не может быть изменен в последствии и не может служить основанием для заявления протеста. Не возможный ход считается завершенным, когда игрок переключил часы, пустив часы партнера;
- о) судья вмешивается в ход партии только по заявлению хотя бы одного из партнеров;
- п) в случае разногласий, каждый игрок может сделать заявление, остановить часы и покинуть игровой стол вместе с партнером пока не прибыл судья. Если судья посчитает, что заявление было не обоснованным, то остановка часов рассматривается как нарушение;
- р) при нарушении регламента по пунктам «а,е - п» нарушителю делается предупреждение. При повторном пострадавший получает дополнительную минуту к своему игровому времени. При третьем – нарушителю засчитывается поражение в партии.

## **6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ:**

В результате соревнований участники занимают места в соответствии с суммой набранных очков в порядке их уменьшения. При равном количестве очков для определения преимущества применяются следующие способы:

- А) по системе коэффициентов Шмюльяна;
- Б) по наибольшему числу побед;
- В) по наибольшему числу побед сыгранных чёрными;
- Г) учет результатов личных встреч между всеми разделившими место.

## **7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ:**

Участники, занявшие 1-3 место, награждаются медалями и грамотами МУ ФК и С «Спортивный клуб Бронницы».

Участник, набравший наибольшую сумму очков с призерами, награждается грамотой МУ ФК и С «Спортивный клуб Бронницы» «титул Гроза авторитетов».

Игрок старше 60 лет, набравший наибольшую сумму очков, награждается грамотой МУ ФК и С «Спортивный клуб Бронницы» «титул Ветеран шашек».

Участник не старше 14 лет, набравший наибольшую сумму очков, награждается грамотой МУ ФК и С «Спортивный клуб Бронницы» «титул Юный шашист».

## **8. ФИНАНСИРОВАНИЕ:**

Расходы, связанные с приобретением медалей и грамот за счет средств МУ ФК и С "Спортивный клуб "Бронницы".

## **9. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ:**

9.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353 (в ред. Постановления Правительства РФ от 17.05.2022 № 892, от 14.08.2025 № 1217).

9.2. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н (в ред. Приказов Минздрава РФ от 22.02.2022 № 106н, от 26.09.2023 № 497н) «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытания (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

**Данное Положение является официальным приглашением на соревнования.**